

Regelwerk für B. A. S. - Spieltage/ Events

Das Haus ist von der Seite zur Straße hin, bis auf den Seiteneingang nicht bespielbar. Das Haus zur Feldseite ist dafür komplett bespielbar, dies gilt für Erdgeschoss und Keller. Im Haus sind max. 1,6 Joule erlaubt. Barrikaden dürfen nicht verschoben, versetzt, demoliert oder gar zerstört werden. Türen, die verschlossen sind, werden nicht im "Rambostyle" aufgetreten. Reifenstapel sowie Palettenstapel oder aus Paletten gefertigte Barrikaden bzw. Deckungen sind als geschlossene Stahlbetonmauern zu betrachten. Daher darf nur durch offensichtlich ausgeschnittene oder gesetzte Löcher geschossen werden. Falls eine Barrikade umfällt, bitte umgehend wieder richten, sollte dies nicht möglich sein, der Orga Bescheid geben.

Die Kirche auf dem Vorplatz wird nur bodennah bespielt, sowie die Flugzeugteile nicht bestiegen werden. Der Sniperturm im Spawn auf der linken Spielfeldseite wird nicht betreten. Die Funkstationleiter ist immer mit Vorsicht zu erklimmen. Auf dem Feld gibt es genügend Hasenlöcher, weshalb auch hier Vorsicht geboten ist.

Oberstes Gebot: BRILLE TRAGEN bei Betreten des Spielfeldes und des Hauses bis zum Erreichen des 1. Obergeschosses. Wird diese Anweisung nicht umgesetzt, erfolgt der Spieldausschluss. Sperre ist variabel festsetzbar.

Zu den Handgranaten (Springer und Gas) KEINE PLATZGRANATEN, sind im Umkreis von 3 Metern hit, Räume sind komplett hit.

Abstandsregeln Joule: 0,1 J = 1 Meter Abstand. Es gilt immer die Gentlemenbang-Regel. Diese besagt, man kann Bangen hierzu muss aber die Waffe vollständig geladen und schussbereit sein, und der Lauf auf die zu treffende Person zeigen. Es können nicht mehr als 2 Personen gleichzeitig gebangt werden.

!!!MUTWILLIGES AUF DEN KOPF SCHIEßEN IST UNTERSAGT!!!

"Den Affen mit der Waffe" (Blindfire) sowie Highlandern ist ebenfalls komplett untersagt. Es ist keine Schande, wenn man sich nicht sicher ist, lieber einmal mehr in den Spawn zu gehen.

Die Wiederaufmunitionierung darf die gesetzte Zeit der Orga nicht überschreiten, da sonst der Spielverlauf negativ beeinflusst wird. Das bedeutet, die Teams werden nicht neu zusammengestellt, sondern das Team, welches Spielerverlust hat, ist benachteiligt für die Zeit bis zum Eintritt der fehlenden Spieler. Die Orga führt die nachgerückten Spieler nach Ermessen zu. Dafür ist auf die Anweisung der Orga zu achten und dieser Folge zu leisten. Hierzu gilt es, sich eigenständig über den Spielmodus und dessen Regeln zu informieren, die Orga wird hierfür nicht als Instrument dienen, da sie mit dem Spielverlauf beschäftigt ist. Nachrückende Spieler beginnen das Spiel im Spawn.

Getroffene Spieler haben sich LAUT mit dem Ausruf "HIT" bemerkbar zu machen und **mit gehobenem Arm zum Spawn zu gehen**. Erst im Spawn darf der Arm wieder abgesenkt werden.

NAME: _____

ORT, DATUM

UNTERSCHRIFT